

البدء باستخدام

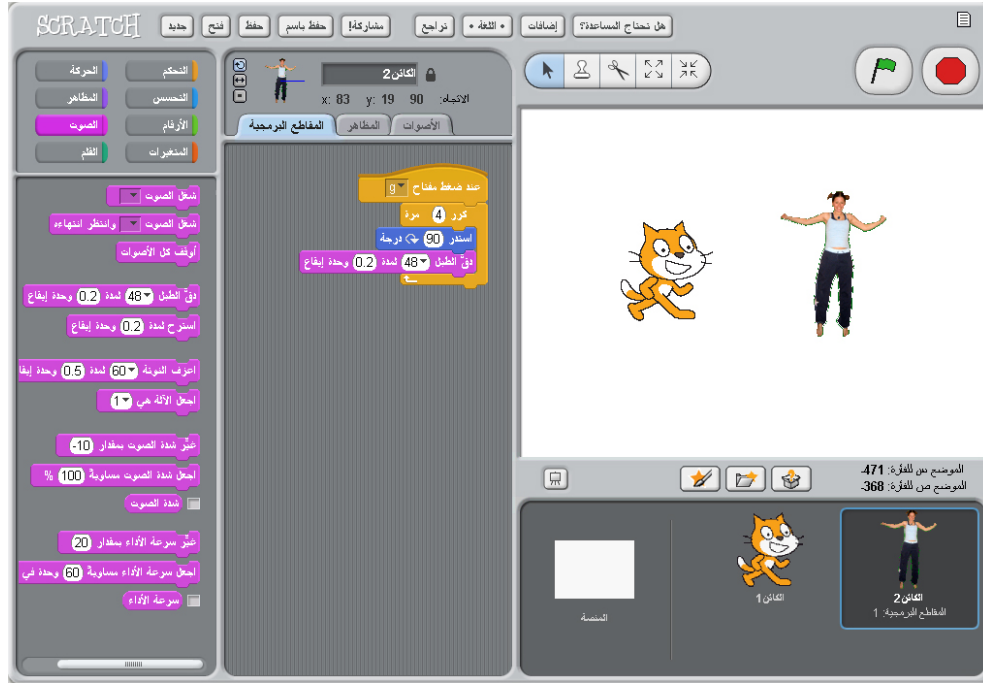
سكرانش

الإصدار ١,٣



<http://scratch.uaeu.ac.ae>

هَيَّا يَنَا نَبْدَا



سكراش لغة برمجة جديدة تتيح لك إنشاء ألعابك ورسومك المتحركة، مضيفاً إليها الأصوات والتأثيرات التي ترغبها.



إذا لم تظهر واجهة سكراش بالعربية فبإمكانك تغيير اللغة من خلال قائمة «اللغة Language» (الزر المحدد بنقطتين سوداوين).

أبدأ التحريك

1



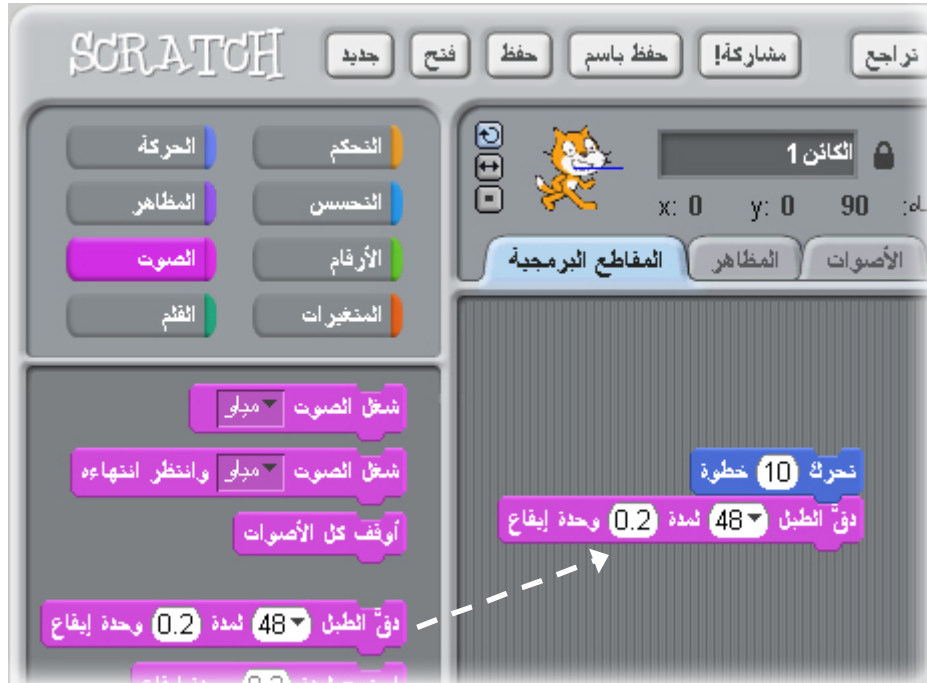
اسحب لبنتة تحرك إلى منطقة «المقاطع البرمجية».



انقر اللبنة نقرًا مزدوجاً لجعل القط يتحرك.

إضافة صوت

٢

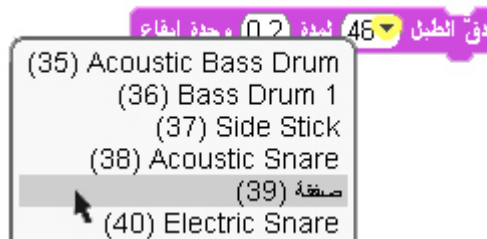


اسحب لبنت **دق الطبل** وأفلتها على اللبنة **تحرك** التي وضعتها سابقاً.



انقر نقرًا مزدوجًا واستمع.

إن لم تسمع شيئاً فتأكد من أن الصوت في حاسوبك يعمل.



يمكنك اختيار أصوات أخرى من القائمة المنسدلة.

اليدى بالرقص

٣



أضف لبننة **تحرك** أخرى، ثم اكتب إشارة ناقص «-» داخلها.



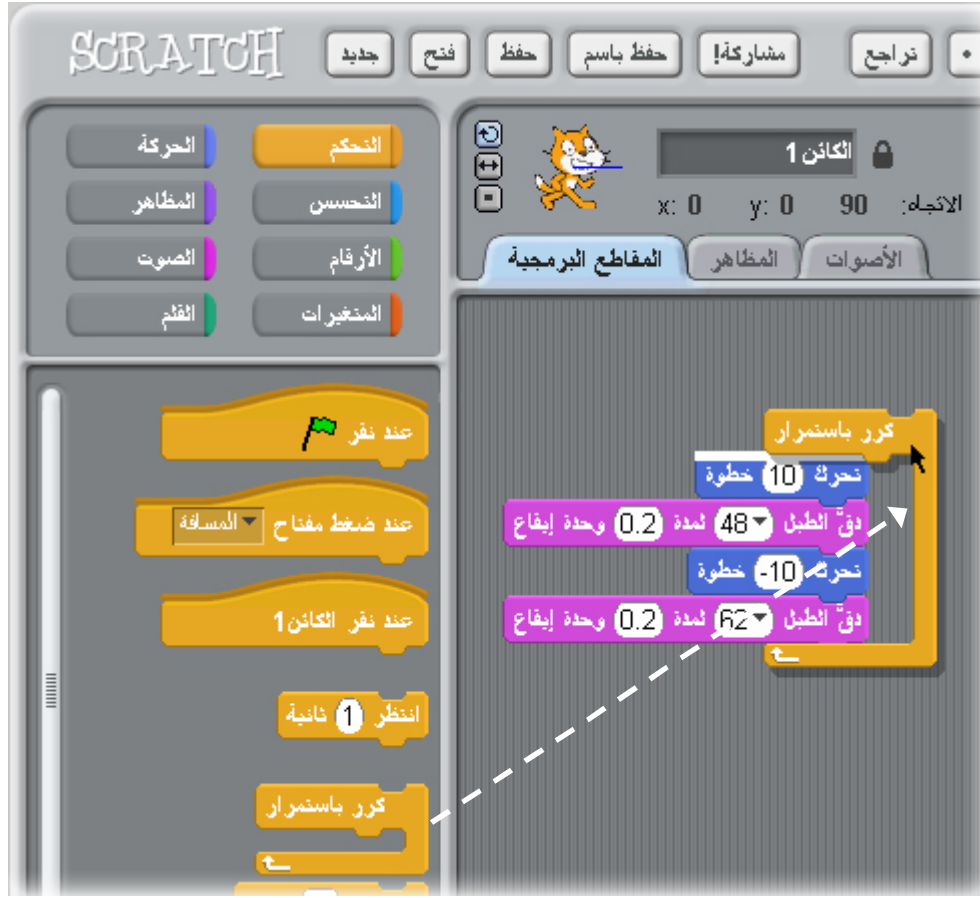
انقر في أي مكان داخل كدسة اللبنة نقرأ مزدوجاً.



أضف لبننة **دق الطبل** أخرى، ثم اختر صوتاً مختلفاً من القائمة.
انقر الكدسة نقرأ مزدوجاً ثانيةً.

مراراً وتكراراً

٤



اسحب لبنت **كرر باستمرار** وأسقطها في قيمة الكدستة.
نريد أن يلتف فم اللبنة **كرر باستمرار** حول اللبنات الأخرى.
لكي تسحب كدستة ما ، اسحبها من اللبنة الموجودة في أعلاها.

انقر الكدستة نقرًا مزدوجاً لتشغيلها.

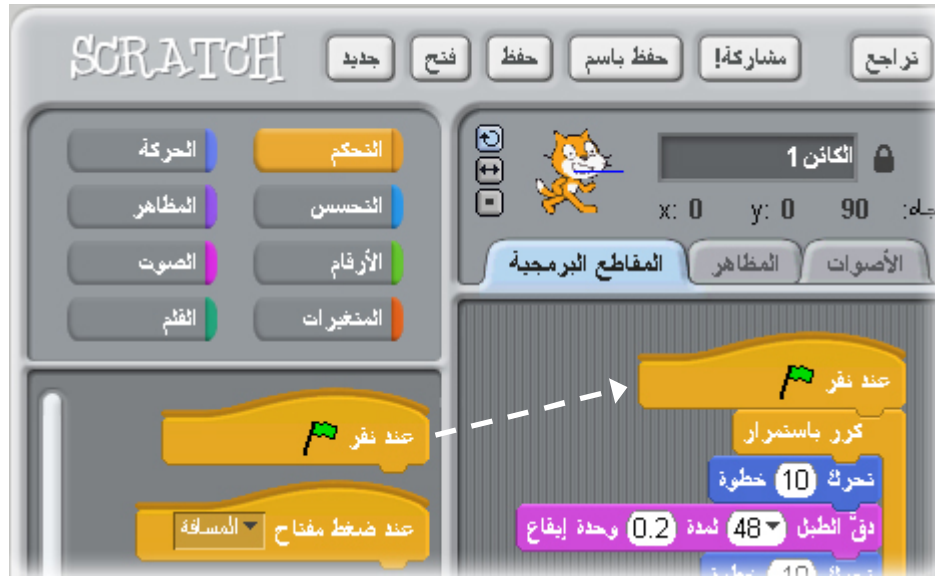


لايقاف تنفيذ المقطع البرمجي ، انقر
زر التوقف في أعلى الشاشة.



العلم الأخضر

٥



اسحب لبننة عند نقر العلم الأخضر وضعها في قيمة الكدست.

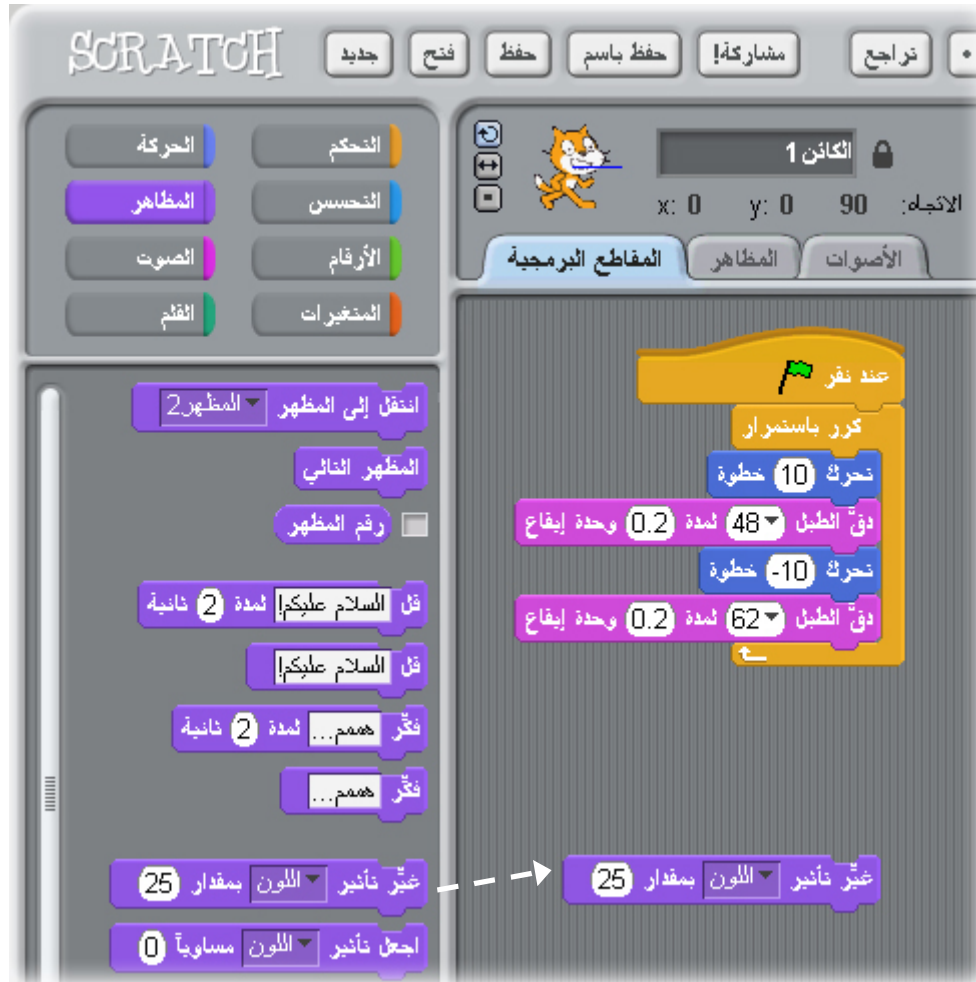


كلما نقرت العلم الأخضر فإن
المقطع البرمجي سيبدأ التنفيذ.
انقر زر التوقف لإيقافه.

غَيِّرَ الْأَلْوَانُ

٦

لنَجرب الآن شيئاً آخر...



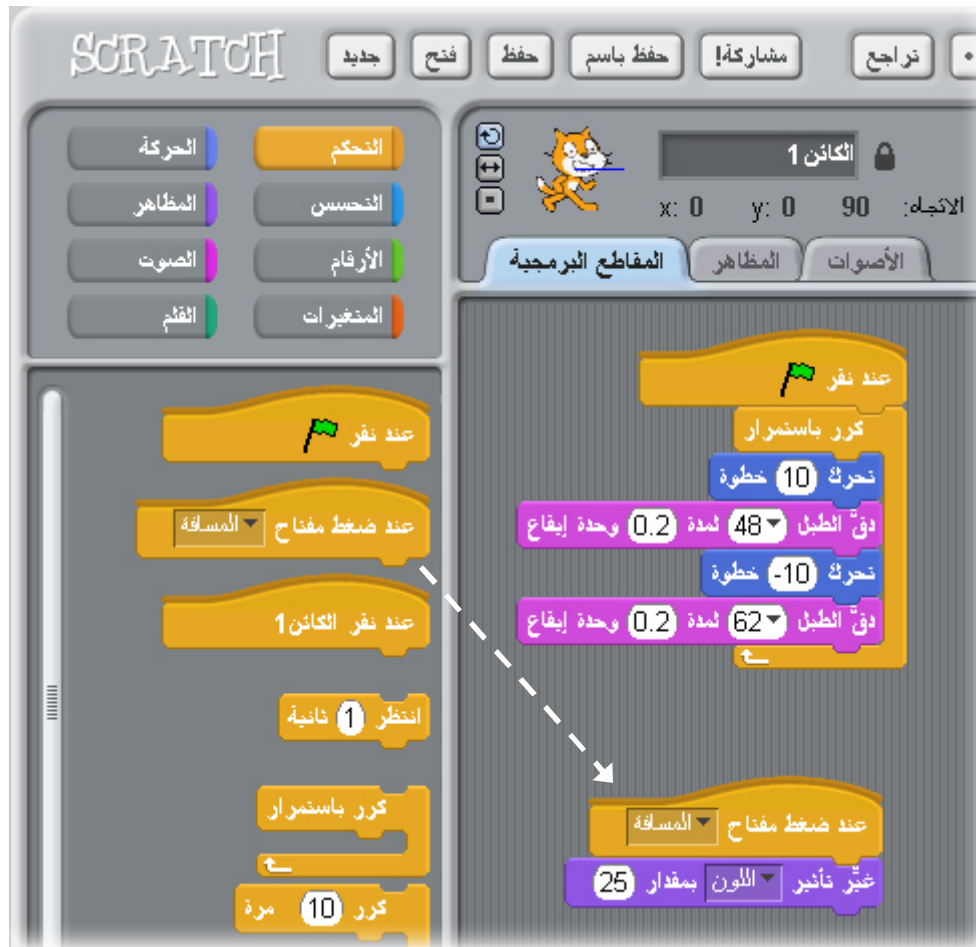
اسحب لبنت غَيِّرَ تَأْثِيرَ.



انقرها نقرًا مزدوجًا لترى فعلها.

صُغَطِ المَقَاتِيحَ

٧



اسحب لبنت **عند ضغط مفتاح المسافة**

اضغط الآن مفتاح المسافة على لوحة المفاتيح.



يمكنك اختيار مفتاح آخر من القائمة المنسدلة.



إضافة كائن

٨



كل الأشخاص والأغراض
الموجودة في سكراتش تسمى
كائنات.

انقر أحد هذ الأزرار الثلاثة
لإضافة كائن جديد.

أزرار إنشاء كائن جديد:

ارسم كائنك الجديد بنفسك



اختر كائنك الجديد من أحد الملفات
الموجودة على الحاسوب



احصل على كائن عشوائياً (مفاجأة!)



لإضافة هذه الفتاة، انقر
ثم اذهب إلى المجلد "People"
واختار الصورة "jodi1".



الكشف بنفسك!

٩

بإمكانك الآن أن تأمر كائناتك بفعل ما تريد.
جرب الأمور التالية أو اكتشف غيرها بنفسك.

قل شيئاً ما:

انقر داخل اللبنة قل واكتب
الكلمات التي تريد.

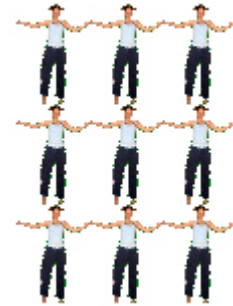
جرب اللبنة فكر أيضاً...



تأثيرات الصور:

استخدم القائمة المنسدلة لاختيار مؤثرات مختلفة، ثم انقر
اللبنة نقرأ مزدوجاً.

انقر زر التوقف لإزالة التأثيرات.



الكشف المزيد!

١٠

إضافة صوت:

انتقل إلى إطار «الأصوات».

سجل صوتك بنقر الزر «تسجيل».

أو استورد ملفاً صوتياً من الحاسوب بنقر الزر «استيراد» (يجب أن يكون للملف التنسيق MP3 أو AIF أو WAV).

انتقل بعد ذلك إلى إطار «المقاطع البرمجية» واستخدم لبنة **شغل الصوت**.

انتق الصوت الذي أضفته من القائمة المنسدلة.



شغل الصوت **شجيلي**

التحريك:

يمكنك إضافة الحركة إلى كائناتك بتبديل مظاهرها.

انتقل إلى إطار «المظاهر» لإضافة مظاهر جديدة.

انقر الآن الزر «استيراد» لاختيار مظهر ثانٍ (جرب مثلاً الصورة "jodi2" من المجلد "People").



كرر باستمرار

المظهر التالي

انتظر 1 ثانية

انتقل الآن إلى إطار «المقاطع البرمجية». أنشئ مقطعاً برمجياً يبدّل بين المظاهر.

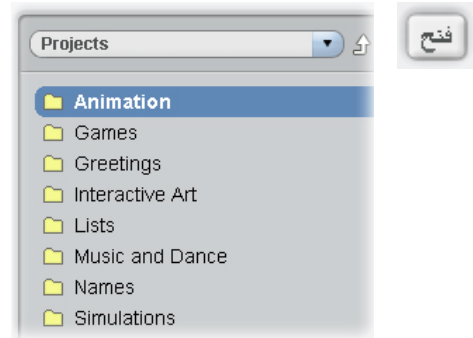
وماذا بعد؟

يمكنك إنشاء الكثير من المشاريع المتنوعة بواسطة سكراتش.



يمكنك لمشاهدة بعض الأمثلة نقر
الزر «فتح» واختيار مشروع من أحد
المجلدات.

أفكار...



قد تود البدء بصورتك الشخصية أو شخصيتك
الكرتونية المفضلة، أو ربما البدء بإضافة
الحركات والتأثيرات إلى أحرف اسمك.

إذا كانت لديك فكرة مشروع جديد فما عليك إلا نقر
الزر «جديد» والأخذ بالإبداع.

جديد

يمكنك زيارة موقع سكراتش لرفع مشاريعك هناك
ومشاركتها مع الآخرين:

<http://scratch.uaeu.ac.ae>

زرموقع سكراتش لتعلم المزيد!



سكراتش لغة برمجة جديدة تتيح لك بسهولة إنشاء ألعابك ورسومك المتحركة، مضيفاً إليها الأصوات والتأثيرات التي ترغبها، ومن ثم مشاركتها مع الآخرين على الويب.

تطوّر لغة سكراتش بواسطة مجموعة Lifelong Kindergarten في مخبر الوسائط بمعهد ماساتشوستس للتقانة MIT (<http://ilk.media.mit.edu>). تطوّر هذه المجموعة تقانات جديدة مستوحاة من روح مكعبات البناء وأصابع التلوين في روضة الأطفال لتوسيع ما بإمكان الناس تصميمه وإداعه وتعلمه. تُقدّم سكراتش إلى العربية بواسطة مجموعة من المختصين في الأولمبياد المعلوماتي السوري وجامعة الإمارات العربية المتحدة.

تطوّر سكراتش بدعم مادي من مؤسسة العلوم الوطنية NSF ومايكروسوفت ومؤسسة إنتل ونوكيا وتجمع البحث في مخبر الوسائط بمعهد ماساتشوستس للتقانة.

أنشأت Natalie Rusk وأعضاء آخرون في فريق تطوير سكراتش النسخة الانكليزية من هذا الدليل ومواد مطبوعة أخرى عن سكراتش فيما نقل هذا الدليل إلى العربية عبد الرحمن إدلبي من فريق الأولمبياد المعلوماتي السوري.

